

# Fiche de jeu - Loup garou sans contact

Meneur : ..... Nombre de joueurs : .....

Chaque joueur est réveillé par le meneur qui mime son personnage.

Loup garou (3 ou 4) : - ..... - .....

- ..... - .....

Voyante (1) - ..... Sorcière (1) - .....

Petite fille (1) - ..... Le chasseur (1) - .....

Simple villageois (...) - ..... - .....

- ..... - .....

- ..... - .....

## Les personnages suivants seront en plus :

Amoureux (2) - ..... - .....

Capitaine (1). Son vote compte double. S'il meurt, il désigne son successeur.

- .....

**Tour de jeu :** Le village s'endort - Appel de la Voyante - Appel des Loups-Garous (la petite fille) - Appel de la sorcière - Réveil du village - Vote.



# Fiche de jeu - Loup garou sans contact

Meneur : ..... Nombre de joueurs : .....

Chaque joueur est réveillé par le meneur qui mime son personnage.

Loup garou (3 ou 4) : - ..... - .....

- ..... - .....

Voyante (1) - ..... Sorcière (1) - .....

Petite fille (1) - ..... Le chasseur (1) - .....

Simple villageois (...) - ..... - .....

- ..... - .....

- ..... - .....

## Les personnages suivants seront en plus :

Amoureux (2) - ..... - .....

Capitaine (1). Son vote compte double. S'il meurt, il désigne son successeur.

- .....

**Tour de jeu :** Le village s'endort - Appel de la Voyante - Appel des Loups-Garous (la petite fille) - Appel de la sorcière - Réveil du village - Vote.



# Fiche de jeu - Loup garou sans contact

Meneur : ..... Nombre de joueurs : .....

Chaque joueur est réveillé par le meneur qui mime son personnage.

Loup garou (3 ou 4) : - ..... - .....

- ..... - .....

Voyante (1) - ..... Sorcière (1) - .....

Petite fille (1) - ..... Le chasseur (1) - .....

Simple villageois (...) - ..... - .....

- ..... - .....

- ..... - .....

## Les personnages suivants seront en plus :

Amoureux (2) - ..... - .....

Capitaine (1). Son vote compte double. S'il meurt, il désigne son successeur.

- .....

**Tour de jeu :** Le village s'endort - Appel de la Voyante - Appel des Loups-Garous (la petite fille) - Appel de la sorcière - Réveil du village - Vote.



# Fiche de jeu - Loup garou sans contact

Meneur : ..... Nombre de joueurs : .....

Chaque joueur est réveillé par le meneur qui mime son personnage.

Loup garou (3 ou 4) : - ..... - .....

- ..... - .....

Voyante (1) - ..... Sorcière (1) - .....

Petite fille (1) - ..... Le chasseur (1) - .....

Simple villageois (...) - ..... - .....

- ..... - .....

- ..... - .....

## Les personnages suivants seront en plus :

Amoureux (2) - ..... - .....

Capitaine (1). Son vote compte double. S'il meurt, il désigne son successeur.

- .....

**Tour de jeu :** Le village s'endort - Appel de la Voyante - Appel des Loups-Garous (la petite fille) - Appel de la sorcière - Réveil du village - Vote.

