

Lanceurs d'écriture

Choisis un sujet d'écriture dans la liste qui suit, recopie-le et invente ton propre texte.

1. Le jeu vidéo avec lequel tu jouais devient une réalité...
2. Tu te retrouves Président de la République pour 24 heures...
3. Le jour des poètes, tout le monde parle en vers.
4. Le jour des animaux, ceux-ci peuvent parler comme les hommes...
5. Tu es un oiseau...
6. Tu passes un contrôle en classe, soudain tu décides de partir faire ce qui te plaît ; que vas-tu dire à tes parents ?
7. Tu fais tes préparatifs pour la classe transplantée qui se passe sur la Lune.
8. Un clochard s'est installé près de ta maison ; tu vas lui parler...
9. Tu deviens très riche mais tu es obligé(e) de tout dépenser d'un seul coup...
10. Ton meilleur ami (ta meilleure amie) est fâché(e) contre toi ; tu ne sais pas pourquoi...
11. Le Premier Ministre te demande d'écrire un hymne national à la place de la Marseillaise...
12. Tu apprends que la Terre va s'arrêter de tourner pendant une semaine...
13. Tu te retrouves en Chine à la place d'un écolier (d'une écolière) qui, lui (elle) est à ta place...
14. Tu es au milieu de la mer Méditerranée sur ton bateau à rame...
15. Tu as inventé une machine, décris-là...
16. Ta saison préférée.
17. Une maladie passagère t'oblige à marcher à reculons...
18. Tu as recueilli un chat qui parle mais il n'y a que toi qui l'entends...
19. Tu décides de venir à l'école habillé(e) d'une façon originale...
20. Au pays des monstres, on t'offre à manger des choses horribles, tout le monde te trouve laid et on n'aime pas tes manières...
21. Tes parents arrivent à la maison, habillés en punk (les cheveux fluo, des chaînes autour du cou et des vêtements bizarres) que leur dis-tu ?
22. Tu as le droit de revivre à l'époque de ton choix, raconte une journée entière de cet autre moment...
23. Décris l'habitation de tes rêves. Comment serait-elle ? Comment y vivrait-on ?
24. Tu deviens tout(e) petit(e), minuscule... Raconte tes aventures.
25. Tu interrogues un personnage de Bande Dessinée. Raconte ce qu'il te répond.
26. Boum !!!... Que s'est-il passé ?
27. Tu es un(e) extra-terrestre et tu observes les humains. Raconte ce que tu vois et ce que tu penses.
28. Quelle était belle cette journée avec... Raconte.
29. Ce jour là, tu as connu un vrai chagrin. Raconte.
30. Tu étais en voyage avec ta classe ; tu t'es perdu(e) dans une grande ville. Que va-t-il se passer ?
31. Devant toi, un homme jeune mendie de l'argent. Il te sourit. Comment réagis-tu ?
32. Tu es le héros (l'héroïne) d'une aventure extraordinaire. Raconte
33. Tu travailles dans un cirque.
34. En camping, un orage terrible éclate. Les éclairs illuminent le ciel comme en plein jour.
35. Tu t'aperçois que tu es capable de marcher sur les murs et au plafond.
36. Des animaux sont dans la salle d'attente d'un vétérinaire. Ils bavardent entre eux.
37. Tu es seul(e) chez toi ; on frappe à la porte. Personne !!!
38. Tu pars en fusée sur la Lune. À ton retour, la Terre a disparu. Que s'est-il passé ?
39. Toutes les pendules, toutes les montres, toutes les horloges s'arrêtent. Pourquoi ? Que va-t-il se passer ?
40. Tu t'endors et tu rêves que tu es Monsieur Propre.
41. Tu manges un fruit et tu te sens mal. Tu appelles le docteur. Il te dit qu'il n'existe qu'un seul remède...
42. Tu as été enlevé(e) par des bandits qui t'ont confondu(e) avec le fils (la fille) de gens riches et célèbres...
43. Une méchante fée t'a transformé(e) en chien...
44. Tu as trouvé un chien ; tu veux le ramener chez toi mais tu sais que tes parents ne seront pas d'accord...
45. Raconte ce qui te fait peur dans l'avenir...
46. Sur le chemin du collège, un copain te propose une cigarette. Que fais-tu ?
47. Raconte une colère de la maîtresse...
48. Ton argent de poche.
49. Si tu avais un frère jumeau (une sœur jumelle), quelles blagues pourriez-vous faire ?
50. Invente une histoire qui parle d'une lampe de poche, d'une grand-mère et d'une forêt.
51. Tu es invité(e) chez des amis. On te sert un plat que tu détestes. Que fais-tu ?
52. Ta chatte vient d'avoir 3 petits chatons. Argumente pour convaincre tes parents de les garder.
53. Ta chatte vient d'avoir 3 petits chatons. Mets toi à la place de tes parents et trouve des arguments pour t'en débarrasser.
54. Écris une lettre à un réalisateur pour le convaincre de te faire tourner dans son prochain film.
55. Tu as eu une très mauvaise note ; tu dois l'annoncer à tes parents. Comment vas-tu t'y prendre ?
56. Tu pars pour longtemps dans un endroit inhabité. Tu as la possibilité d'emporter cinq objets. Lesquels ? Explique ton choix ?
57. Les martiens débarquent...
58. Écris une petite histoire sans utiliser la lettre a.
59. Invente un bulletin d'informations.
60. Si tu étais un garçon (une fille) ?
61. Décris ta chambre.
62. Ton magasin préféré.
63. Décris une personne que tu qualifierais de « ringarde ».
64. Décris un animal effrayant...
65. Décris l'école de tes rêves...
66. Ta publicité préférée.
67. Un matin tu te réveilles dans la peau d'un géant (d'une géante).
68. Un vêtement que tu détestes.
69. Tu passes devant un miroir et ton visage n'est plus le tien.
70. Raconte une injustice dont tu as été victime.
71. Le jour de la semaine que tu préfères.
72. Tu as inventé une recette magique pour commander tes parents. Raconte...
73. En allant chercher le pain, tu rencontres ton héros de Bande Dessinée.
74. Décris un objet qui est chez toi et que tu détestes...
75. Tu as trouvé un appareil photo qui permet de voir 24 heures à l'avance...
76. Écris un texte avec un cheval, un tambour et la mer.
77. Il était une fois un roi qui avait trois fils. Les deux aînés s'en vont mais ils font tant de bêtises qu'ils n'osent plus rentrer chez leur père. Leur petit frère, qu'on appelle le petit nigaud part à leur recherche...
78. Il était une fois un roi et une reine qui étaient très malheureux de ne pas avoir d'enfant. Un jour...
79. Je connais un homme très riche qui possède de belles maisons, beaucoup de voitures... mais qui est très malheureux...
80. Dans une grande forêt, un bûcheron coupe du bois. Tout à coup, il entend un drôle de bruit...
81. Il était une fois un homme vert comme l'herbe, avec un seul œil au milieu du front...

82. Matthieu le paresseux porte bien son nom. Il ne pense qu'à se promener dans la campagne, dormir au bord des rivières et regarder les oiseaux voler. Mais un jour...
83. Un samedi, Jérôme est parti pour le zoo...
84. Il était une fois dans un village...
85. David avait un secret ; ce secret était...
86. Tout était calme dans la chambre...
87. J'ai planté un arbrisseau...
88. Il fait froid ; dehors il neige...
89. Une jeune fille se promenait...
90. Un coureur marche autour du cirque...
91. Un jour, dans une forêt, vivait...
92. Pendant les vacances, j'aimerais...
93. Jérémie s'enfuit de sa prison et se perdit...
94. Cet homme n'avait jamais connu...
95. Voilà que depuis un an...
96. Le jeune détective partit...
97. Il était une fois un petit garçon qui habitait dans une maison au milieu de la forêt. Un matin quand il voulut sortir le sol était brûlant.
98. Dans la rue où il marchait, les gens semblaient être devenus idiots. Tout le monde craignait tout le monde. On se méfiait même des chats qui ronronnaient...
99. Ce jour là, Madame Betty, la directrice du casino, se doutait de quelque chose. Elle n'en parla à personne...
100. Un matin, alors que je me peignais devant la glace, mon image se mit à faire des grimaces...
101. La statue qui se trouvait sur la place du village a disparu. Qui l'a volée et pourquoi ? Le détective chargé de l'enquête arrive sur les lieux...
102. C'est le 23 décembre 2025. Avec leurs enfants, la famille Durand veut s'offrir un réveillon inoubliable...
103. Dans sa famille, tout le monde était pour la chasse sauf elle... elle qui aimait tant les animaux...
104. Il était une fois une jeune maîtresse qui avait des dons de sorcellerie. Un jour, elle fit disparaître...
105. Je n'étais jamais revenu dans ma ville natale depuis mon départ, il y a trente ans...
106. Quand je suis entré dans la maison, maman m'a regardé et elle s'est mise à pousser des cris.
107. Il y a déjà trois jours que j'ai fait naufrage. Mais ce qui m'inquiète, c'est que l'île où je suis ne figure sur aucune carte...
108. Au pays des [o], les motos, les chevaux et les mots se font entendre.
109. Dans la ville du [k], vivent ensemble des képis, des crayons et des quinquagénaires.
110. Dans l'orchestre, les [s] sifflent ça et là assurément.
111. Au royaume des [f], le pharmacien vit dans une ferme.
112. À toi d'inventer une consigne avec un son...
113. Quelle singulière maison que la maison du singulier.
114. Au pays des filles tout est féminin.
115. Au pays des garçons tout est masculin.
116. Au pays des jumeaux, tout va par deux.
117. Sur le territoire des têtus, tout le monde dit non...
118. Dans la province des curieux tous posent des questions.
119. Dans le village du passé, on ne raconte que des histoires du temps passé.
120. Futuriste : le territoire où tout est au futur.
121. Dans la ville des fleurs, tout est fleur.
122. Au pays du sport, tout est sport.
123. Au pays du bleu, tout est bleu.
124. Au pays du rouge, tout est rouge.
125. Au pays du jaune, tout est jaune.
126. Un jour un poissonnier avait peint sur la vitrine de son magasin l'inscription suivante : « poison frais ».
127. Invente une histoire avec les mots suivants : «petite fille», «bois», «fleurs», «grand-mère» et «hélicoptère».
128. Imagine ce que tu ferais avec les bottes de Sept Lieues...
129. Le soleil a disparu...
130. Et si l'argent disparaissait ?
131. Lorsque les gens écoutent le disque que tu as acheté, ils ne peuvent pas s'empêcher de danser...
132. C'est l'histoire d'un lit qui ne voulait pas laisser dormir les enfants.
133. Écris un texte dans lequel tu utilises les mots suivants : « sauterelle », « cahier », « marteau », « méchant » et « se disputer ».
134. Tu viens de te coucher. Un bruit singulier attire ton attention. D'où cela peut-il bien parvenir ? Tu fais les plus folles suppositions, tu réveilles tes parents...
- Imagine la suite du récit qui prouvera combien ta peur était ridicule.
135. Une partie de pêche qui finit mal...
Deux enfants pêchent au bord de la rivière. « Si nous montions dans la barque pour pêcher ? »
Termine le récit à ta guise.
136. Un parent te fait un cadeau. Écris-lui pour le remercier et lui dire pourquoi ce cadeau t'a fait plaisir.
137. Jean se promenait dans la campagne. Il faisait beau, tout était paisible... quand soudain, le feuillage de la haie qui bordait le chemin se mit à bouger...
Imagine la suite.
138. Dans le grenier, la vieille armoire parle. Quels souvenirs égrène-t-elle ? Pourquoi se plaint-elle de l'ingratitude des hommes ? Fais-la parler.
139. Tu as choisi un jouet pour cadeau de Noël. Explique ton choix.
140. Quel beau dimanche ! « Si on allait faire une excursion en montagne ? » propose papa. Dans l'auto, on parle, on admire le paysage. Soudain on s'aperçoit que le moteur chauffe dangereusement. Papa a oublié de vérifier le niveau de l'eau avant de partir. Maman tempête contre une telle négligence. Raconte.
141. Brr ! Quel froid ! Tu t'emmitouffles et tu sors. Raconte ce que tu vois, ce que tu ressens...
142. Par temps de grand froid, tu rentres dans la maison tiède. Quel bien-être ! Raconte tes impressions.
143. C'est dimanche, ton papa (ou ta maman) bricole : nettoyage de la voiture, jardinage, peinture, préparation d'un bon repas, etc. Raconte de façon vivante.
143. Ton grand frère accepte de te prêter pour quelques minutes son vélomoteur.
144. Invente une histoire d'une quinzaine de lignes dont la dernière phrase sera celle-ci : ...alors il ouvrit la porte et il dit : « les voilà ! »
145. Lors de la visite d'un zoo, un animal se confie à toi.
146. Télégramme:
« Cause problème — stop — départ remis à lundi prochain — stop — tout va bien maintenant — stop — lettre suit — stop » signé Paul.
Écris la lettre qui explique pourquoi Paul a reporté son départ.
147. La bicyclette magique...
148. De retour de promenade, tu arrives avec ta famille à la maison. La voiture garée, vous vous apprêtez à rentrer « Mais où sont les clés ? » S'exclame maman.
Raconte la suite
149. Complète le texte suivant. Voici le début et la fin :
« Depuis qu'il a eu son vélo de bicross, Pierre est intenable.
.....
Et depuis ce jour, il a compris que le trottoir n'est pas une piste de bicross. »
150. En l'absence de tes parents, tu décides, croyant leur rendre service, de faire un petit travail qu'ils ne t'avaient pas commandé. Mais tu t'y prends mal. Qu'arrive-t-il ? Que disent tes parents en rentrant ?
151. Au nom des enfants du village, tu écris au maire pour lui demander de faire aménager un terrain de bicross. Présente des arguments pour essayer de convaincre le Conseil Municipal.
152. Écris le début d'un récit effrayant...