

Index des commandes de GeoTortue

av : avancer

Ordonne à la tortue d'avancer du nombre de pas indiqué.

Exemple :

av 50

re : reculer

Ordonne à la tortue de reculer du nombre de pas indiqué.

Exemple :

re 50

td : tourner à droite

Ordonne à la tortue de tourner à droite de l'angle indiqué (en degrés).

Exemple :

td 90

tg : tourner à gauche

Ordonne à la tortue de tourner à gauche de l'angle indiqué (en degrés).

Exemple :

tg 90

vg : vide graphique

Efface le parcours de toutes les tortues et les repositionne à l'origine.

ct : cacher la tortue

Cache la tortue.

mt : montrer la tortue

Montre la tortue.

lc : lever le crayon

Ordonne à la tortue de ne pas dessiner sur son parcours lors de ses prochains déplacements.

bc : baisser le crayon

Ordonne à la tortue de dessiner sur son parcours lors de ses prochains déplacements.

tlp : téléporter

Téléporte la tortue au point indiqué par son abscisse et son ordonnée.

Exemple : téléporter la tortue à l'origine

tlp 0 0

Exemple : téléporter la tortue au point de coordonnées (-40; 100)

tlp -40 100

rep : répéter

Syntaxe : rep *n bloc*

Exécute *n* fois le bloc de commande *bloc*.

Exemple : répéter 8 fois la procédure proc

rep 8 proc

Exemple : dessiner un carré de côté 50

rep 4 [av 50; td 90]